

Règlement pour Tournois Qualificatifs Championnat de France.

Condition :

Tournoi 1vs1* : 12 inscriptions minimum.

Tournoi en équipe** : 16 inscriptions minimum.

Système ronde Suisse. (5 rondes)

Mode Soldat.

30 minutes par manche.

Points :

Victoire : 1 pt

Défaite : 0 pt

Bonus : Variable

Déroulement :

Tirage au sort pour la première manche, ensuite le système ronde suisse s'applique.

Tirage au sort pour déterminer le premier joueur.

Choix du jeu de carte qui sera utilisé pour la partie.

Manche 1 : « Levée des Troupes »

Bonus : Coup de Maître Impérial : 0,5 pt

Coup de Maître au Soldat : 0,2 pt

Manche 2 : « L'Aube des Dragons »

Bonus : Coup de Maître Impérial : 0,5 pt

Coup de Maître au Dragon : 0,2 pt

Manche 3 : « La Grande Offensive »

Bonus : Coup de Maître Impérial : 0,5 pt

Coup de Maître au Cavalier : 0,3 pt

Manche 4 : « Le Temps des Murailles »

Bonus : Coup de Maître Impérial : 0,5 pt

Coup de Maître à la Tour : 0,4 pt

Manche 5 : « Le Dernier Rempart »

Bonus : Coup de Maître Impérial : 0,5 pt

Coup de Maître à la Lance : 0,3 pt

Si à l'issue de la 5ème manche, une égalité surviendrait entre la place 1 et 2, une 6ème et dernière manche, en 7 pts, sera alors organisée pour déterminer le vainqueur.

Aucun bonus ne s'applique lors de cette ultime confrontation.

Qualification :

- Le vainqueur du Tournoi Qualificatif est sélectionné pour le Tournoi Final qui aura lieu à Parthenay en juillet 2022

- Si 18* / 24** participants lors du Tournoi Qualificatif, les finalistes sont sélectionnés pour le Tournoi Final.

- Si 24* / 36*** participants lors du Tournoi Qualificatif, les trois premiers sont sélectionnés pour le Tournoi Final.

A charge de l'organisation de communiquer les renseignements nécessaires (Nom, mail, téléphone) des sélectionnés.